

精密工学科プログラミング基礎Ⅱ

第4回資料

今回の授業で習得してほしいこと:

- 文字列の扱い
 - 1次元配列の復習
 - 文字とアスキーコードの関係
- ファイル入出力の方法
- コマンドライン引数の使い方

資料のURL : <http://www.den.t.u-tokyo.ac.jp/prog/>

文字列とは？

- char 型の1次元配列 (文字の配列)
 - 文字列の最後には終りの記号 '¥0' が入っている

文字列 : Hi !

```
char st[5];  
st[0] = 'H';  
st[1] = 'i';  
st[2] = ' ';  
st[2] = '!';  
st[3] = '¥0';
```

文字列にだけ使える
初期化の方法

```
char st[5] = "Hi !";
```

※ 一文字なら ' ', まとめてなら " " で囲む.

文字列の入出力

- 一文字ずつなら: %c
- まとめてなら: %s (スペース・改行で区切られる)
- 数字(アスキーコード)としてなら: %d

ある単語をスキャンしてプリント

```
char st[255];  
  
scanf("%s", st);  
  
printf("%s\n", st);
```

一文字
ずつなら

```
int i;  
for(i=0; st[i] != '¥0'; i++){  
    printf("%c", st[i]);  
}  
printf("\n");
```

コマンドライン引数

- main 関数へ渡す文字列の引数
 - 例1 : emacs test.c
(emacs の main 関数へ開きたいファイル名を渡した)
 - 例2 : cp file1 file2
(cp へコピー元ファイルとコピー先ファイルを渡した)

引数の数+1

引数の値 (文字列の配列)

```
int main( int argc, char *argv[ ] ){  
  
    printf( "%d", argc );  
    printf( "%s¥n", argv[1] );  
  
}
```

※ 1番から

実行

```
% ./a.out abc efg  
3  
abc
```

0番には
コマンド名が入っている

文字列から数値へ変換

- 文字列を数値に変換したいなら以下を使う
 - 整数 int 型 : atoi(文字列)
 - 小数 double 型 : atof(文字列)
 - #include <stdlib.h> を入れる

2つの文字列を整数に変換して足し算をする

```
char st1[ ] = "123";  
char st2[ ] = "100";  
int a,b;  
a = atoi(st1);  
b = atoi(st2);  
printf(“%d¥n”, a+b);
```

ファイル入出力

- ファイルからデータを読み書きする
 - 複数のファイルから入出力を行える。
(リダイレクション “<”, “>” は1つのファイル操作のみ)
 - オープンとクローズの操作が加わるだけで、
使い方は printf, scanf と同じ

ファイル test.txt から
変数 a に値を読み込み

```
int a;
FILE* f;
f = fopen("test.txt", "r");

fscanf(f, "%d", &a);

fclose(f);
```

ファイル型 → FILE* f;
read → fscanf(f, "%d", &a);

ファイル test.txt へ
変数 a の値を書き出す

```
int a = 10;
FILE* f;
f = fopen("test.txt", "w");

fprintf(f, "%d", a);

fclose(f);
```

write → fprintf(f, "%d", a);

課題 (1)

scanf を使って単語を読み込み以下を行え

1. 文字数のカウント

- "Word" なら 4 になる

2. 逆さ文字にして表示

- "Word" なら "droW" になる

3. アスキーコードを表示

- 'A' と 'a', 'B' と 'b' の関係はどうなっている？

4. 大文字⇔小文字変換

- "Word" なら "wORD" になる

5. 各アルファベットの出現を数える

- 大文字・小文字の区別はなし
- カウンタ26個は配列で用意する
- "Exercises" なら出力例は c:1, e:3, i:1, r:1, s:2, x:1

課題 (2)

以下のプログラムをコマンドライン引数を用いて作成せよ

1. 数列を引数として渡し、それらの和を計算する
 - `./a.out 1 2 3 4` とすると 10 が表示される
2. 整数列が書かれた2つのファイルを指定し、
総和を計算せよ。
 - `./a.out data1.txt data2.txt` とすると
ファイル中の数の和が表示される。
3. 入力ファイルの文字列を、
1文字おきに2つのファイルへ交互に出力する
 - `./a.out in.txt odd.txt even.txt` とすると奇数番目の文字は
odd.txt へ、偶数番目は even.txt へ書き出される
4. 課題(2)-3で作成した2つのファイルを元に戻す
 - `./a.out odd.txt even.txt out.txt` とすると out.txt へ元のファイルが復元される