

# 精密工学科プログラミング基礎Ⅱ

## 第5回資料

今回の授業で習得してほしいこと:

- 構造体 (教科書 91 ページ)
  - 定義の方法
  - 宣言と参照
  - 構造体の配列
- 動的な配列・メモリの確保 (教科書98ページ)

資料のURL : <http://www.den.t.u-tokyo.ac.jp/prog>

# 構造体 (structure) とは

- 異なる型 (int, float, char等) をまとめて扱う。
  - 例えば, 以下のような原子に関するデータなど

name (char 型)	group (char 型)	atomic mass (double 型)
Hydrogen	non-metal	1.00797
Helium	non-metal	4.0026
Lithium	metal	6.939
Berylium	metal	9.0122
Boron	semi-metal-conductor	10.811

各原子を表す  
構造体

```
struct atom {  
    char name[64];  
    char group[64];  
    double mass;  
};
```

文字列

# 構造体の定義

- main 関数の外で、  
以下のように行う。

```
struct 構造体名 {  
    データ型1 メンバ名1;  
    データ型2 メンバ名2;  
    . . .  
};
```

プログラムの例

```
#include  
<stdio.h>  
  
struct atom {  
    char name[64];  
    char group[64];  
    double mass;  
};  
  
int main(void) {  
    . . .  
}
```

# 構造体の宣言と参照

## 宣言

```
struct 構造体名 変数名;
```

## 参照

```
変数名.メンバ名
```

ピリオド  
(ドット演算子)

## プログラムの例

```
...
int main(void) {
    struct atom a;
    a.name = "Helium";
    strcpy(a.name, "Helium");
    a.mass = 4.0026;

    printf("%s\n", a.name);
    printf("%lf\n", a.mass);
}
```

# 構造体の配列

```
struct 構造体名 配列名[長さ];
```

## プログラムの例

```
struct atom c[128];
```

```
c[0].name = "Helium";
```

```
strcpy(c[0].name, "Helium");
```

```
c[0].mass = 4.0026;
```

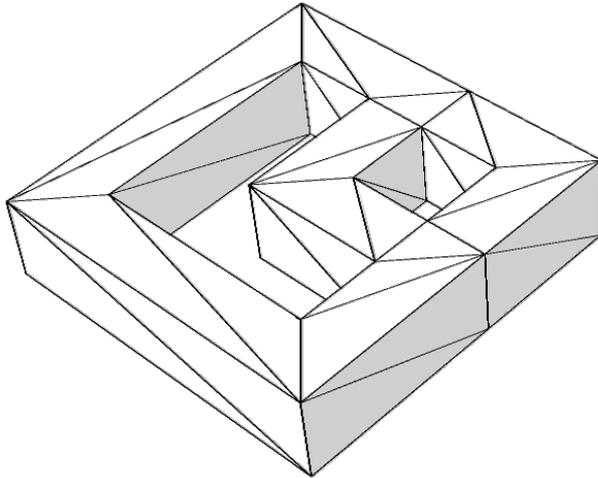
```
c[1].name = "Hydrogen";
```

```
strcpy(c[1].name, "Hydrogen");
```

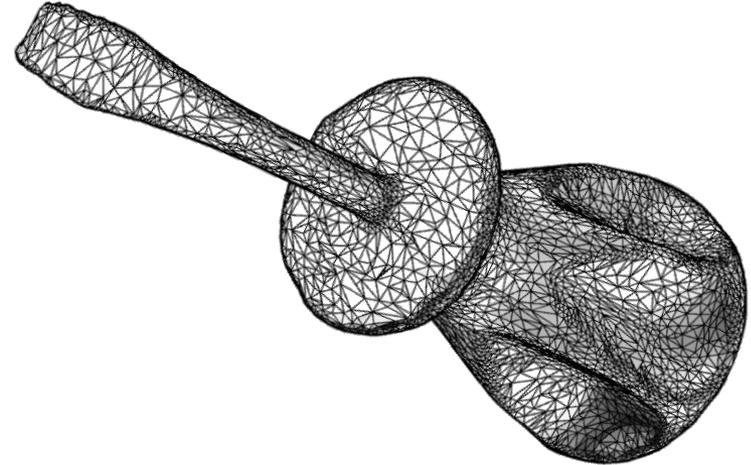
```
c[1].mass = 1.00797;
```

# 動的配列とは

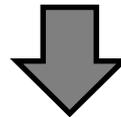
- プログラム実行時に、長さを決める配列  
– 例えば、以下のような時に使う



64個の三角形で表された形



13,000個の三角形で表された形



以下のようにプログラムを書けば、どちらも扱えるが...

```
struct triangle tris[20000];
```

効率がよくない。

# 動的配列の確保

注意：古いC言語の規格では、配列の長さに変数は使用不可

できないことがある例

```
int n;  
scanf( "%d" , &n);  
int a[n];
```

n 個分の int 型データ領域を  
確保 (memory allocation) する

```
int * a = (int *)malloc( n * sizeof(int) );
```

動的配列の宣言：（ \* は、配列へのポインタ ）

**型 \* 配列名;**

動的配列の確保：

**配列名 = (型 \*) malloc( 長さ \* sizeof(型) );**

# 動的配列の例

- 確保: malloc
- 参照: 配列と同じ
- 解放: free (使い終わったら行う)

```
int n, i;  
double * a; ← 宣言 (double 型の動的配列)  
double s = 0;  
  
scanf( "%d" , &n);  
a = (double*)malloc( n * sizeof(double) );  
  
for (i=0; i<n; i++) 確保 (double 型を n 個分)  
    s += a[i]; ← 参照 (配列の i 番目)  
  
free(a); ← 解放
```

# 2次元の動的配列

- 動的配列の動的配列を使う
  - サイズが  $n \times m$  の `int` 型の場合

宣言

```
(int*)* a;
```

確保

```
/* n 個の int* 型を確保する */  
a = ((int*)*) malloc( n * sizeof(int*) );  
for(i=0; i<n; i++)  
    /* m 個の int 型を確保する */  
    a[i] = (int*) malloc( m * sizeof(int) );
```

解放

```
for(i=0; i<n; i++)  
    free( a[i] );  
free( a );
```